FANS PAPER

Геймъри от всички земни кълбета, съединявайте се!!!

ГЕЙМЪРСКО ДЕЛО

Орган на ЦК на Българската Геймърска Партия

Брой 11, Година II — *Цена: на аванта*

Искате ли да получите огромен, култов постер 50x70см на първата българска игра - „Цар“???

ОК, няма проблеми, но трябва да го заслужите. Какво трябва да направите? Изпратете ни с писмо или e-mail: адреси и телефони (ако има такива) на всички геймърски клубове, които знаете във вашия град. За тези, които са ни пратили най-много точни адреси на клубове*, ще направим томбола и ще обявим имената на трима от вас, които ще спечелят освен постера и оригинална игра за PC по свой избор. За да получите със сигурност наградата си, трябва да напише трите си имена, ЕГН, точен адрес и пощенски код.
Побързайте! Абсолютно всеки може да получи върховен, суперпостер - стига да ни пише.

**не е нужно да описвате конфигурациите на PC-тата и работното им време*

ВНИМАНИЕ!!!
ВСЯКО ВАШЕ УЧАСТИЕ
ЩЕ ДОПРИНЕСЕ МНОГО ЗА СПИСАНИЕТО ВИ!

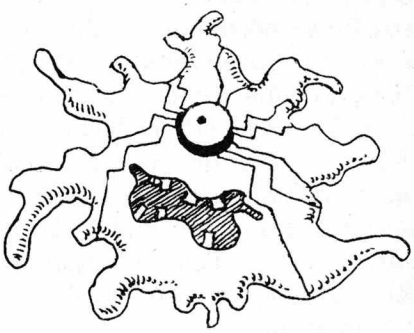
MASTER GAMES

обявява конкурс за сътрудници на списанието при следните условия:

Кандидатите трябва да представят авторски рецензии за игри. Материалите може да бъдат изпратени на E-mail-а или адреса на редакцията до 30 Май 2000. Всички материали, които не се изпращат по E-mail задължително трябва да бъдат записани на носител.

e-mail: master-games@inet.bg

адрес: София 1124,
ул. "Николай Ракитин" 1, ет.2,
фирма ДАРТ за списание Master Games



ЦЕНТРАЛЕН КОМАНДЕН АНТИВИРУСЕН ЦЕНТЪР

Внимание! Нов вирус разпространяващ се по Интернет - *IROK и KAK 2000 - Новата Заплаха*

Две нови софтуерни програми, циркулиращи из Мрежата, могат да причинят вреди, обяви миналата седмица софтуерен производител.

(http://продълж.2-а.стр)

MICRO NEWS

Metal Fatigue става златна

Според статистическите доклади фантастичната стратегия в реално време на фирмите Psygnosis и Zono - Metal Fatigue вече се е продала в достатъчно копия за да стане "златна".

От Microsoft обявяват нов тип персонални компютри

Microsoft обявиха на 20-ти април, най-новия си работен проект - POCKET PC, толкова миниатюрен компютър, че да се побира в шепата ви, като същевременно има всички екстри и мулти-медийни характеристики. Това съобщение накара конкурентите от Palm Inc. да се втрещят.

Канадската ATI Technologies

ще представи в най-скоро време най-новата си разработка на свръх-скоростен и мощен компютърен чип.

Компанията F-Secure, известна преди като Data Fellows, съобщи миналата седмица, че два нови "бацила" са започнали бързо разпространение по базирани на Windows компютърни мрежи.

Двете програми са подобни на известния вирус Melissa. Според компанията и двата "червея" се разпространяват чрез e-mail клиента Microsoft Outlook - но по различен начин. Единият вирус - наречен Irok - се размножава чрез прикрепен към пощата файл със заглавие IROK.EXE, докато другият вирус - наречен Kak - пристига в самото тяло на e-mail съобщението.

"Знаем за Irok и Kak и сме получили няколко съобщения, свързани с Kak, но нищо съществено засега" - заяви говорител на екипа за бързо реагиране на компютърни проблеми CERT.

Според F-Secure, Kak е написан на Javascript и работи само под английската и френската версия на операционната система Windows 95/98 и само с Outlook Express 5.0. Той се изпълнява автоматично при четене на съобщението и заменя стандартния email "подпис" на потребителя с HTML файл. "Червеят" се активира на първо число на всеки месец, ако машината бъде рестартирана след 17:00 ч. При активиране той показва съобщение и спира Windows.

За да се предпазят от вируса, потребителите трябва да дезактивират опцията "Active Scripting" в своя e-mail клиент.

"Червеят" Irok се разпространява по един вече банален начин: чрез изпълним файл, прикрепен към електронната поща, който засяга системите, работещи под Windows 95, 98, NT и 2000. За по-нататъшното размножение на вируса се изисква e-mail клиент MS Outlook.

След като бъде стартирана, програмата променя системата така, че при следващото стартиране на машината "червеят" се опитва да изпрати e-mail съобщение до 50 адреса от адресната книга на Outlook. Писмото с вируса идва със subject "I thought you might like to see this", а самият текст на съобщението гласи: "I thought you might like to see this" and has a text message saying "I thought you might like this. I got it from paramount pictures. It's a startrek [sic] screen saver."

Irok се опитва да се размножава и чрез chat клиенти, а ефектът от вируса е опитът му да промени файлове, намиращи се на хард диска.

Вирусите представляват един от най-големите проблеми, свързани със сигурността при информационните технологии. Според анкета, проведена от счетоводната фирма PriceWaterhouseCoopers през миналото лято, около 64% от компаниите по цял свят са били засегнати от поне един вирус през предишните 12 месеца. В Щатите засегнатите от вируси компании съставляват 69%.

MICROS NEWS

Фирмата NVIDIA получи аванс
от $200 милиона от Microsoft. Сумата беше предвидена като авансово плащане по договора за разработката на новите графични компоненти X-BOX.

В Master Games научихме,
че компанията Psygnosis ще се оттегли от територията на САЩ, като ще закрие всичките си офиси и други подразделения там, като ще се концентрира основно върху разработката на заглавия за конзолите на Sony.

Epic Games са в процес на разработка
на нови продължения на Unreal Tournament. Водещ дизайнер в развойната група е създателя на легендарната CTF-Facing Worlds.

Намираме се в това време на годината,
когато различните фирми производители на забавен и развлекателен софтуер бъркат в джобовете и вадят щедри обещания, сипят хвалби за предстоящите си заглавия и показват новите си рилииз листи. LucasArts не изостават от общата суматоха. Те ни обещаха Star Wars Demolition.

Egmont Interactive подготвят
дългоочакваното заглавие, пълно с чудовища и страхотии Gothic. То се очаква да излезе на пазара тази година през лятото.

До редакцията на любимото ви списание достигнаха и слухове,
че фирмата SOUTHPEAK Interactive е преустановила работа по 20,000 Leagues: The Adventure.

Състезателната авто-игра
на ROCKSTAR за PS2, известно досега като Getaway, ще носи новото заглавие "Smuggler's Run".

От Acclaim Entertainment обявиха,
че са привлекли в техния екип George Foreman и Roy Jones, младши. И с двамата програмисти фирмата е сключила дългосрочни договори.

Hasbro Interactive постигнаха благоприятни съдебни решения
срещу двама ищци във връзка с техния заглавия. Фирмата беше обвинена в присвояване на интелектуална собственост.

Японските митнически служби
са опростили процедурата за износ на видео игри за конзолата Sony PS2.

Канадската полиция е обвинила
и предала на следствието петнадесетгодишен хакер, известен под псевдонима Mafiaboy за неправомерно проникване и увреждане на web-страница на CNN на 8-ми февруари.

Intel обявиха положителни финансови резултати
за първото тримесечие на 2000 г. Приходите на фирмата са се увеличили с 37 процента, главно от продажби на процесори за PC-та.

Фирмата Konami отвори страницата си
за промоция на предстоящата да излезе в най-скоро време хорър екшън игра Nightmare Creatures II.

От началото на юни тази година, фирмата Rogers Video,
в сътрудничество с NetActive, ще предлага на Канадските игри за PC под наем, както видео-касети в магазините си из цялата страна.

Sony Computer Entertainment America обявиха
на 24-ти април премиерата на EverQuest: The Ruins of KUNARK.

Фирмата Humongous Entertainment направи дарение
в размер на $228,000 на Фондацията "MAKE-A-WISH", която подпомага социално слаби деца.

Американското подразделение на Toshiba
се спря на S3 - Mobile Savage chipset за новата си серия Portege 3440CT лаптоп компютри.

По данни на последните социологически проучвания
трима от всеки пет Американци играят компютърни или видео игри.

Фирмата Blue Byte активира специален сайт
посветен на серията Battle Isle. Това е част от рекламната кампания за предстоящото ново заглавие от серията, Battle Isle: The Andosia War.

Създателя на Diablo II's, Stieg Hedlund
ще напусне Blizzard North, за да се посвети на създаването на такива игри, който отговарят на собствения му вкус.

Производителите на компютърни игри Matrox
обявиха последните резултати от класацията си за най-добра игра за седмицата. Това е заглавието - G400 EMBM - F1 World Grand Prix от Lankhor, Eidos Interactive и Videosystem.

Здравейте, маниаци!

Както се казва в песента, "пролет пукна - ние не!" Master Games навлезе в третата си година и отново смятаме да ви залеем с куп изненади. Благодарим ви за повишения интерес към списанието в последните два месеца - това явно се дължи на двата диска, новия дизайн и множеството промени, които направихме. Изключително ни радва фактът, че Master Games стига до все по-отдалечени кътчета на България, а не се продава само в големите градове. Надяваме се, живот и здраве, че един ден ще ни купуват и нашите сънародници зад граница. Дотогава ще се стремим отново и отново да ви предлагаме най-актуалната информация от света на компютърните игри, както и много нови игри и забавления. Бъдете здрави и не оставяйте вентилаторите да въртят напразно!

GManiak

Хей хей здравейте!

Пак съм аз AXL! Много се накефих когато видях че сте ми отговорили та реших да ви напиша още едно писъмце. Аз съм голям фен на Q3 (както предполагам се разбира от картинките). В квартала почти няма кой да ме бие на DM17. Обаче в клуба на Опълченска 41А са направо луди и ме карат сам да си говоря. Ама така е те играят по цял ден. Пък като ги гледам в клубовете наоколо играят доста на GTA 2, Quake 2, Q3 ("The edge" -доста е тъпо), Half-life (аз съм я превъртал и Opposing force и Revenant и още много други), но най-вече StarCraft-Brood war (наистина ВЕЛИКА игра - с моя партньор ги разбиваме всичките; аз играя protoss а той - zerg. Той се развива бързо за хидри, а аз за corsair-и и изяждам всички overlord-и; след това вадя river-и и разбиваме боклуците). А и на Q3 бия всички bot-ове на Nightmare! (само на DM17 и без major и xeaго). Опс май много се разприказвах! Също исках да ви кажа че е направо жестоко да слагате и втори диск с пълна игра (стига да не е някое умряло рали или самолет). А и ако е възможно да слагате повечко плакати! Ей и ако решите да ми отговорите да ми кажете кога ще приключи играта с клубовете.

Айде чао фенове.

AXL!!!

Здрасти, AXL!

Така като ти гледам текста, питам се дали изобщо ти остава време за уроците? Май си ги позанемарил, а? То джиткането е хубаво нещо, но помни, че има и по-важни неща. Е може би за теб в момента най-важното е да пуцаш яко, но повярвай ми, не е! Извинявай, ако ти звуча като родителите ти и ти досаждам, но го правя с най-добри намерения. Абе - ти си знаеш!

За твое успокоение играта с клубовете продължава до края на май. Така че давай, няма много време! Може и да спечелиш някоя игра.

Айде стига толкова, че губя от ценното ти време за джиткане!

GManiak

Здравейте дъбестични Master-и!!!

Днес (13/04/2000) излезе брой 21! Е пък скапахте ме! То не са 84 стр, не са !!!4!!! плаката (кофтито е, че ще си сложа само 2), то не са твърди корици с имитация на злато, ами и 2 диска!!! Е т`ва е върха! Ама защо Доктора го няма??? И защо не може да се пуска обявка по e-mail-а???

Чао

RaZorMAn(Борис)

Привет, RaZorMAn!

Радвам се, че сме те скапали, но за съжаление тези 84 страници бяха само демо на нещо, което тепърва предстои да се появи на бял свят! Но поне двата диска вече са нещо постоянно. За плакатите още не сме решили, но има голяма вероятност да останат 4! Обявка по e-mail-а не можеш да пуснеш по простата причина, че такива са правилата, които екипа на Master Games е създал. Съжалявам :(Налага се да се поразходиш до пощата. Да не ти пука! Малко гимнастика никога не вреди. Засега, чао!

PS. На първо време комикс няма да има, но скоро ще ви зарадваме с нещо ново от този род.

GManiak

Здравейте маниаци

Пише ви фен на вашето списание, само че си падам малко повече по PSX, за разлика от повечето ви фенове. Вижте бе хора, списанието ви е номер едно, обаче защо рецензиите ви за PlayStation са толкова неграмотно направени. Игрите за PC са с всичките му екстри и шрифтове на заглавията като хората, а за PSX игрите е нахвърляно като трохи за кокошки. В България няма само фенове на PC-та, де. Е, вярно че списанието ви е за компютри, но е малко обидно.

П.С. Все така ставайте по-добри и по-добри и все към върха;), пък майната им PSX рубриките.

Чао

Георги

Здрасти, Жоро!

А стига, бе! Неграмотни рецензии! Какви са тия приказки? Чак пък неграмотни! Май малко преувеличаваш. Но все пак ще обясня. Предполагам, че знаеш кой е авторът на повечето рецензии или превюта за PSX. Ако не знаеш, ще те открехна: Иво! Той е сред най-грамотните хора в България за PSX. Честно казано, съмнявам се, че някой по нашите земи знае повече от него на тази тема. Ако не вярваш, гледай в събота от 23 часа нощния Мист на телевизия ММ. Важното за нас е, че страници за PSX има, а и видът им никак не е чак толкова лош. Не издребнявай и остави останалото на нас. А това, последното (майната им на рубриките), го забрави. Ние работим по простичкия принцип - като се върши нещо, да е качествено. Ако е калпаво, въобще не го започваме.

GManiak

Здравейте Master Games!

Happy Birthday казвам на моето любимо списание и на

(http://продълж.4-а.стр)

Аз, фен на списанието и заклет гейм маниак заявявам, че желая да се абонирам за:

☐ 6 месеца; ☐ 12 месеца; ☐ завинаги (зачеркнете вашето желание)

Цени без/със CD: 6 месеца - 13,20/33,00 лв.; 12 месеца - 24,00/60,00 лв.

ТАЛОНИУМ ЗА АБОНАМЕНТ за MASTER GAMES - 1999

Трите имена на геймъра: .....

Точен адрес: гр./село ..... код ..... област .....

община ..... ул. .....

№ ..... бл. ..... вх. ..... ет. ..... ап. ..... тел. .....

ПОЯСНЕНИЕ: Талона изпратете на АДРЕС: 1124, София, ул. „Николай Ракитин" 1, ет. 2, фирма „ДАРТ-София", за списание MASTER GAMES. Лептата за абонамента изпращайте с пощенски запис на същия адрес. Попълвайте талончето четливо!

най-доброто списание за PC-games в България! Искам да ви дам предложение за игра на втория диск и тя е Wrestlemania: The arcade game. Също съм съгласен с предложението Sam & Max. Естествено е, че не може да слушате всеки по този въпрос, защото е невъзможно. Новият вид на списанието е супер, като европейско. На майка ми много й хареса. Двата диска си заслужават. Скоро ще ви изпратя адресите на няколко дати клуба във Враца, също така и няколко мои рисунки. Защо не помествате рисунки и на диска ви, защото в списанието място не стига? Сега ще ви питам имате ли възможност да ми изпратите постер на The PREDATOR 50X70 cm? И да ми кажете как да се разплатим и каква му е цената? Поздравявам и за това, че има вече по два плаката.

Наистина има много неща, които са се променили във вашето списание през последните две години. Искам да ви има много години и все така да продължавате да ни радвате. В момента не се сещам за повече неща. Ако нещо ми хрумне пак ще ви пиша. Вуе

Герасим!

Ні, Герасиме!

Хм, така значи: добрата стара Wrestlemania! Чудесна идея, обаче нищо не обещавам. Въпросът с пълните версии на игри е много сложен. Затова чакай и се надявай, пък ще видим. Напълно възможно е някой ден и Wrestlemania да цъфне на втория диск! За адресите на клубовете във Враца остава малко време, така че побързай!!! Рисунки на диска не поместваме по простата причина, че това ни отнема ужасно много време. А и смятаме да направим колекция от рисунките на феновете на списанието, така че няма смисъл да поместваме рисунки на CD-то! Идеята ти за постер на PREDATOR специално за теб доста ни развесели. Само за теб да се изработи плакат и след това да се направи само едно копие - не ти ли изглежда доста нереално! Ако трябва да си платиш, доста яко ще се изръсиш. Е, разбира се, ти не си длъжен да знаеш каква точно е процедурата по изработката на постерите, но не е никак проста. Все пак не се отчайвай: може някой ден и този постер да види бял свят! Пък дотогава дерзай!

GManiak

Мислехте, че сте се отървали от мене, а?

Е да, ама не. Аз съм back, с нови alliaz и т.н. Новият брой пак си е N1 - особено ми хареса златистият надпис MasterGames на корицата. Аз съм абониран, обаче нещо не получих 20 брой и направо откачих и още съм откачил. Утре ще звъня във фирмата, която носи списанията и вестниците, и ще се караме. Сега по същество:

Коя игра сте пуснали в брой #20?

На кой сървър е #Master_Games и вие влизате ли там?

Е, т'ва е засега. Ще чакам отговора ви с нетърпение.

[KGB]MadDog AKA ElPeroLoco

P.S. Кога ще си направите един ICQ account най-после?

Ейй, наистина няма отърване от тебе ElPeroLoco!

Таман си мислехме, че най-накрая сме се откачили и хоп - ново писмо :) Не се връзвай, шегувам се! Всяко писмо е удоволствие за нас! Затова хич и не помисляй да спираш да ни пишеш! В противен случай ще кажа на разпространителите да не ти носят и следващия брой!!! Сега и аз по същество: играта в Master Games #20 се казва "I Have No Mouth And I Must Scream"; #Master_Games се намира на този сървър, на който го създадете вие феновете, а на нас време за чат не ни остава :(Но ако някой ден се поосвободя, бъди сигурен, че ще се видим в IRC-то.

Хайде [KGB]MadDog, доскоро!

GManiak

ЗДРАВЕЙТЕ всички от Master Games

Пише ви Станислав Маринов (Messiah) от Стара Загора.

Та тъй, моята история накратко. Преди година баща ми купи компютър за офиса. Убедих го да го донесе вкъщи и навлязох в геймърския свят. Всичко му беше добре, докато преди 3-4 месеца разбрах, че почти нищо не ми тръгва заради ту video card was only 2mb. Та сега не знам каква да си взема! Извинявайте, че чета от страхотното ви списание, но съм прочел абсолютно всичко за видео картите, за които пускате, и пак не знам. Предложете нещо на разумна цена, моля. А ако може дайте някои кодчета за Commandos2.

MESSIAH

P.S. Няма нужда да ви хваля. Вие сте супер. Е, не се сдържах.

Здрасти, Massiah!

Хубаво е, че си убедил баща си да донесе компютъра вкъщи! Иначе щеше да изпуснеш страшно много! За съжаление, проблемът едва ли е само във video-то! Щом си такава видео карта, вероятно си и с 32 MB оперативна памет, нали? А това вече са два сериозни проблема! Моят съвет е сериозно да помислиш за паметта, преди какъвто и да било upgrade. Вероятно и процесорът ти не е кой знае колко бърз, така че повечето игри можеш да ги излъжеш с по-вече оперативна памет (макар и със слаба видео-карта). Обаче обратното е немислимо! 32 RAM са мъчение за Windows, а какво да говорим за игрите :(

PS. Все пак и нещо конкретно! RIVA 2 не е лоша карта, а и цената й е приемлива.

GManiak

Здрасти скъпо списание

Много ми хареса новата ви корица. Плакатите са толкова готини, че не знам на коя страна да го обърна. Защо не направите всеки плакат на отделен лист? (10) За демото на TZAR можете да се свалите patch-а от tzar.net. Приятен гейм!

Firestorm
Пловдив

Здрасти, Firestorm!

Японисли: хич дори не сме скъпи - 7 лева с два диска не са никак много :)

Трудно, Firestorm, трудно, а и скъпичко удоволствие е всеки плакат да е на отделен лист. Но и това може да стане някой ден! От името на всички читатели благодаря за ценната информация за пача за демото! Чухте ли всички? Ако не сте, върнете се няколко реда по-нагоре (както се пишеше в един стар език, наречен Basic - GOTO 10 :)) А за тебе ми остава само едно: GOTO END

GManiak

ТАЛОНЧЕ ЗА ОБЯВКА

Име: ..... Фамилия: ..... Възраст: ..... г.

Адрес: .....

тел./e-mail: ..... име на подрубриката: ..... (търси/предлага - моля, подчертайте)

Текст: .....

.....

.....

Ей, как сте екипа на най-якото списание Master Games!!!

Абе момчета т'ва списание много готино станало: еййййй!!! Браво muchachos. Твърди корици, лъскави страници, малко повечко страници: АБЕ ВИЕ СТЕ N1!

Имам няколко въпросчета и критики към вас:

1. Защо в новия брой няма д-р Гъс? Вие обещахте в новия брой да има някакъв комикс!!! Какви са тия тъпи !@#$%^, та да казват, че д-р Гъс е за малки деца!!! Айде ми уредете една среща с тези геймъри, които казват, че комикса е тъп, пък ще направим боя!!! Чували ли сте за Головците от Кюстендил? Като извадим пистолетите тези... ще си променят мнението!!!

2. Защо не направите един плакат с д-р Гъс? И без това имате вече по два плаката!!! Сложете единия да е на д-р Гъс!!! Pleaseeeeeeeeee!!!

3. Едно предложение: Сложете снимка в списанието на целия екип!!!

4. Имам един въпрос към вашите читатели, които слушат рап. Някой знае ли дали групата "Гумени Глави" има сайт в Интернет???

PS. Sorry за дългото писмо, но някой геймъри ме дразнят заради д-р Гъс!

KILLER

Здрасти Петьо, здрасти Ненов, здрасти KILLER!!!

Добре сме, добре сме! И как няма да сме добре, като получаваме такива страхотни комплименти! Не че не ги заслужаваме!?! Но да си дойдем на думата. Няма Гъс в стария, което не е фатално! По-лошото е, че няма да го има и следващите броеве. Истината е, че MoreGoTTT няма време за комикса. Започна друга работа, учи и с какво ли не още се занимава. Просто на човека му трябват време и пари, а знаете че като опре дотам ножа, няма място за симпатии и т.н. Ние в крайна сметка не му се сърдим и, макар че няма да рисува комикса, той все пак си остава част от екипа на Master Games.

А тия приказки за пистолетите и боя ги забрави! Или поне ни ги опести. Нас такива македонски разговорки не ни впечатляват - все пак си носим такава кръв. Снимка на екипа на списанието ще има, щом докрак се снимаме за новите лични карти и паспорти :) Звучи логично нали? За гумените глави се надявам някой да ти помогне. Чао от мен!

GManiak

Hi there again! What's up yo?

Пак е Stan (не че ме помните, все пак ви пише цяла България сигурно :o) Как сте, маниаци? Разцъквате ли, а? Имам малък упрек към вас (за първи път :o) Когато видях, че сте публикували e-mail-чето ми направо паднах от стола от кеф и изненада. ОБАЧЕ бяхте написали nick-а ми Stanr. Не знам как сте го получили, но аз го пратих като Stan с малко R в кръгче отзад (запазена марка). Както и да е... в това писъмце съм с The Force Of Evil :o) Какво мисля за изненадата ли? Ами СУПЕР е! Не че съм някакъв върл фен на Half-Life-а :p Продължавайте все в този дух! Много исках да ви пиша за рубриката UFO и ето, че сега имам тази възможност. Когато за първи път четох тази рубрика (май беше в MG #15), тя много ми хареса. Аз съм голям почитател на X-Files и се интересувам от такива неща. Мисля дори, че имаше един епизод от сериала на темата, за която сте писали в #21. Искрено се надявам да пишете по-често за UFO и знайте, че винаги ще чета това с интерес. ЧАО до следващия път!

The Force Of Evil

P.S. Определено ще геймя яко и ще рутя американки, но едва ли ще ви свиркам, ако ми дойдат в повечко... нали знаете: те са много, но никога не са достатъчно >:o)

Ооо, Stan!

Е как да не те помним? Помним всеки наш фен. Sorry, че сме объркали nick-а ти. Не, че се оправдавам, но причината е софтуерна. Понеже предпечатът се прави най-удобно на Word 6, при конвертирането програмата е врътнала запазената марка в R и така се е получило StanR. Знаеш ли какво ти предлагам: след като си голям почитател на X-Files, защо не се пробваш с някаква история за страниците на извънземната ни рубрика. Ако я бива, ще я публикуваме, нали? После има да се фукаш, че има твоя статия на страниците на Master Games!!!

GManiak

Здравейте най-готиното списание

Пише ви редник Rince. Дааа, за съжаление май службата остава 12 месеца и няма да ме хване... :-(. Но затова пък ви има вас! И аз страшно много ви се кефя! Като изляза в отпуск, едно от първите неща (след вземането на душ :-) е да огледам будките и сергиите за нов брой на MG. И естествено, да си го купя. Страшно много му се кефя!! Направо си нямате представа! След много помпене, тактики-мактики, бичене на караули и т.н., да си легна с MG в ръка и да го чета - за мен е истински рай! Бааси как се кефя само! Брей! Почти като секса е хехе ;-).

В поделението ми направих нещо като проучване. И резултатите за съжаление са малко плачевни (поне за мен). Например: от 3 роти, само 10-тина са тези, които се занимават и интересуват от компютри. 20-тина имат бегло познание. 6-8 имат компютри у тях. Към 30-тина се интересуват от игри. Само 4-ма досега бяха чували за MG!!! И никой от 4-мата не си го е купувал досега. Е, тук е и моят принос към списанието, че запалих бая маса хора. Тук поне се чуха доста добри отзиви за него. Много хора го харесаха (дори такива, които не се интересуват изобщо от PC-та или игри!), а това е много похвално.

Малко мнение и за списанието. Двете ленти на корицата "настолно четиво..." и "най-четеното..." защо така се "лепнаха". Не може ли да се размърдат малко? Относно интерфейса на CD-тата: на мен пак ми харесва. Удобен е и интуитивен, бърз. Какво повече?

Ами, това е горе-долу, което исках да ви кажа. Продължавайте в същия дух и ви пожелавам списанието да е все така лъскаво и хубаво, да разбивате игрите на single или да джиткате на multiplayer (компютри и казарма? Може би след 10 години. Internet/multiplayer и казарма? хахаха) и да имате още повече заклети фенове. Поздрави от всички новобранци - фенове на списанието от поделението ми във Враня!

Cheerz! До следващата ми градска или гарнизон (дано е голям хехе).

Rince

Здрасти, Rince!

За поооо-чест!

Щом четеш списанието, значи си в отпуска и си се изкъпал. Честита баня :-) Така е - казарма! Свиркай си Rince, поне си на хубаво място. Да не ти се случва да видиш обратната страна на медала - не че съм я виждал, но кой не е слушал! Като излезеш от казармата директно те взимаме за рекламен агент :) Щом в казармата си успял да зарибиш няколко души, представям си как ще се развихриш като излезеш. А сега да те подпукам за корицата. Предложението ти е неконструктивно. Добре де, ще размърдаме надписите, ама как точно? Дай нещо по-конкретно. По-подходящо място не сме измислили. Виж, за интерфейса съм съгласен - лесен, бърз и удобен е. За духа ни нямай грижа! Дори гледаме по-нагоре!!! Благодаря за поздравите на цялото поделение. Лека служба и доскоро!

GManiak

Здравейте геймъри и геймърки

от едно от най-добрите компютърни списания не само на българския, но и на европейския пазар. Казвам го, защото надминахте себе си - промяната от онова софийско издание с ограничен тираж и малко любопитни клюки от компютърната индустрия (не се обиждайте, но точно това си беше Master Games в началото) до това изпипано списание с гланцирани листи, твърди корици, два диска и... Какво да обяснявам, вие си го знаете.

Ooooooo. Sorry. Забравих да

(http://продълж.6-а.стр)

се представя. Живея в малкото китно градче Стара Загора, а името ми е Владислав Лазаров; ника: Sir Perfect. На 14 години съм и обичам да чета вашето и няколко други списания, но мисля че вашето е най-доброто. Информацията е сравнително актуална, вестникът е превъзходен, а за дизайна да не говорим. Обикновено намирам кусури във всеки брой, но този път не мога.

Владислав Лазаров
Sir Perfect

Евала, Sir Perfect!

Благодаря за комплиментите. Оценката ти наистина означава много за редакцията. Как е в Стара Загора? Вървят ли щайгите? Претоварват ли се мрежите? Гърмят ли speaker-ите? Или другояче казано: как е геймърският живот? Занапред ще се стремим да заливаме читателите с актуална информация и по-добър дизайн. Времето ще покаже дали ще успеем. Чакам ново писмо от теб, но гледай да откриеш някой кусур!

GManiak

Здравейте, пак съм аз, Maniac!

Пиша ви по няколко причини:

1. Що окъсняваме бе? Къде е новия брой на MG?

2. Какви са тия глупости Unreal Tournament & Quake 3? Да живее Half-Life & Half-Life Opposing force!!! Това е истината! Не мога да разбера к'во ви харесва в тия боклуци? Нито имат готин сюжет нито готини карти или оръжия! Това са две тъпи, подчертавам АДСКИ ТЪПИ ИГРИ!!!

3. За геймърските благинки: с извинение, ама редакцията ви се намира на майната си!

Не искам това писмо да ви прозвучи агресивно нахакано и т.н., но си изказвам мнението, нали всички имаме право на мнение.

Гепи, Maniac!

И ти ли, Бруте! Че закъсняваме малко, не е чак толкова страшно. Нали ни има. Ако знаеш само колко трудно е напоследък, лошо ще ти стане. Борим се с какво ли не и, щом преодолеем нещо, изскачат два други проблема. Затова излизаме със закъснение. Що се отнася до това къде е новият брой: ами ето го - в ръцете ти!

По втора точка отговарям категорично: Въпрос на вкус! Уважавам мнението ти. Half-ът е страхотна игра, но и Unreal, и Quake си имат своите достойнства. Дали са тъпи или не, решават геймърите - но и тези, които ги харесват. Според мен ги бива! Хак да ти е!

За местоположението на редакцията: не си първият, нито последният, който мисли така. Факт обаче е, че тук обстановката е по-спокойна и дава възможност за плодотворна работа. Нали виждате резултатите, откакто се преместихме на новото място.

Доскоро, колега!

GManiak

Здравейте, Master Games

Аз съм Shadowman (Слави) от Плевен! От август 1999 г. съм ваш заклет фен! Бих искал да ви попитам няколко неща:

1. От януари 2000 г. не съм си купувал MG :(Сега колко струва едно списание?

2. Имам PC Cyrix 300 MHz, 32 MB RAM, MB Intel, HDD 4.3 GB, 4 MB видео, флопи CD-ROM, мишка, клавиатура, модем 56k Int, Sound Yamaha 16, 14" Proview монитор, кутия и други аксесоари. Кои от новите игри, излезли през 2000 г. и през 1999 г. могат да тръгнат на моето PC?

3. Ще ми кажете ли HTTP адресите на големите фирми като: IBM, Microsoft, Intel, Electronic Arts, Toshiba, Sony, Samsung, Compaq?

:):):):):):)

Бих искал да ви SEND-на e-mail, но парите ми свършват :)

Ще ви бъда много признателен, ако ми видите страницата:

http://slavi.search.bg

Е, надявам се скоро да ви send-на e-mail-че!

I LOVE MASTER GAMES!

Чао!
(Shadowman) Слави

Здрасти, Слави!

Радваме се, че имаме още един заклет фен. Е, не си чак толкова заклет, колкото другите, след като пропускаш 3-4 броя на списанието, но това не е толкова важно. Списанието струва, колкото е струвало винаги, и колкото ще струва занапред! Що се отнася до машинката ти - не е лоша, но е за офисна работа. За съжаление, не е много като за игри. По-непретенциозните игри ще тръгнат, но за останалите и дума не може да става (ако тръгнат, ще се влачат дори при възможно най-лошото качество да детайлите). Ориентирай се към повечко оперативна памет и по-мощна видео-карта, а при първа възможност - и към Intel-процесор!!!

Уеб-страниците на повечето големи фирми са същите като имената им. Например:

www.intel.com
www.compaq.com
www.sony.com
www.microsoft.com
www.ibm.com

Предполагам, че за останалите и сам ще се досетиш.

Очаквам някое e-mail-че от теб! Доскоро!

GManiak

Hi "Master Games"

Здрасти! Аз съм Thief от Варна и ви пиша за първи път. Аз съм геймър от много време, но за мое нещастие нямам кой знае колко силна машина и ходя да джиткам по залите. Имам почти всичките броеве на "Master Games" и много ме кефите (g-р Гъс също е голям ПИЧ). Някои (и аз) казват "който look-ва for, той find-ва". Явно някои мои friend-чета не са потърсили внимателно, за да намерят у вас готиното и маниакалното, щото не ви харесват. Като се има предвид, че списания като *******, които просто са толкова п.о..и, че издаването им е безсмислено. Виж, списания като ****** и ******* по биват, ама тази ******* е просто няколко странички хабене на време, от които понякога дори и заглавието на играта не можеш да прочетеш, поради мравешкия шрифт. Ако можете и ако искате ще драснете ли няколко cheat-а за GTA 2 (ако изобщо има такива). И ще пуснете ли един плакат на SOUL REAVER, понеже си скъсах Д-то да търся Raziel на плакат и не мога да го намеря (ако сте го пускали вече, то си е мой проблем, че съм изтървал списанието!)

P.S. Надявам се рисунките да ви харесат! Първото списание "Master Games", което си купих беше (и все още е живо) от СЕПТЕМВРИ 98 г. и ми е едно от любимите. Готин е новият облик на творението ви.

Аре бай, че стана много дълго за писмо.

(Mumko) Thief

Здрасти, Thief!

Лоша работа е, че нямаш кой знае колко силна машина, но за съжаление така е в България. По-лошото е, че оправията още не се вижда (или поне не в такава степен, в каквато на нас ни се иска да я видим). Темата за конкуренцията я пропускам по простата причина, че този въпрос отдавна е изяснен. Ние не коментираме тяхната продукция. Оценката оставяме на читателите и така смятаме да е и занапред. Плакат на Soul Reaver има в #15 на Master Games. Явно си го изтървал и губиш, защото плаката определено си заслужава! Радваме се, че списанието ти харесва. Очаквам новини от теб.

GManiak

Здравейте, скъпи Mastergamer-чета!

Знаете колко много, много, много и т.н. и т.н. ви харесваме, обичаме, обожаваме и др. Не че ви хваля, просто си е така. Без вашата месечна свръхдоза цвят, нещата просто посивяват бетонически (не мога да измисля друга дума). Не ща да ставам банален с похвалите си, но предната корица е убийствено-смъртоносно-убиваща (ако не сте разбрали, това също е комплимент), но предишните, може на вас да ви се струват от същата категория, но (пак "но", а бе ти няма ли да спреш) не ми харесаха.

По принцип вирусите никога не са ме интересували и плашели, но прочетох, че някои пипали Bios-а. Тъй като не ми е ясен принципа му на действие имам 1? При махане на

батерията на Bios-а, дали се зареждат първоначалните му стойности (Default) или всичко умира и ще трябва да посетя техник? Предполагам, че ще зарадвате доста народ, ако обясните по-подробно. Merci. Thanks. И Bye!

P.S. Хареса ли ви "Matrix"? Поздравявам ви с Final Countdown & Nothing Else Matters, ако ви е харесал. Между другото в HardSoft може да дадете някаква техническа за CD-ROM-ите и DVD устройствата.

Crusader
No Regret

Привет, Crusader!

Thanks за добрите думи! Знаеш, ние винаги сме заедно с нашите фенове. Ако предишната корица беше убийствена, то какво ще кажеш за тази?!

Добре е да отделиш по-голямо внимание на вирусите - кофти работа са! Тези, които бъзикат само по диска, не са болка за умиране. В най-лошият случай ти се налага да си форматираш диска. Не че е приятно, но поне е евтино. Онези, които пипат Bios-а, са неприятни, но и те не са чак толкова страшни. При тях в най-лошия случай даваш някой лев на техник (ако не можеш сам да си свалиш батерията и да си я поставиш отново). При свалянето на батерията всички стойности в Bios-а се reset-ват към default-ните, така че няма нищо страшно или опасно за машината. Ето обаче, че стигнахме и до най-неприятните паразити: вируси, които пишат директно по чипсета и могат да скапат някоя част от компютъра. Заради такъв вирус може да се наложи да си купиш ново дъно например. Хубавото на тези вируси е, че не се срещат често и обикновено стартират на точно определени дати (такава дата беше например 29 февруари).

Но стига толкова. Не се плаши и успех в борбата с вирусите!

GManiak

Този път няма как!

Ще започна с критика: Вий луди ли сте?

Кого пенсионирате? Д-р Гъс или MoreGoTTT? Първото нещо, което разгръщах от списанието е "Геймърско дело" и д-р Гъзевия комикс! Ами сега? Спирам до тук, защото май няма да ми стигне листа. Предстои ми покупка на S3 Savage 4, но дори и да пишете за него в MG #22, няма да го дочакам. Искам да питам нещо този, който е писал за The Sims: Защо децата геймърчета да не я харесат? Не съм още издъртял, но играта ми се струва много готина и даже смятам да си я взимам. Покрай моя Savage се сетих за нещо полезно: Пускайте през 4-5 броя в HardSoft 3D класация, в която освен подразбиращото се да пише и по нещичко за support-а им (на какво е той - OpenGL, D3D и т.н.) и уникалните им възможности и т.н. После: направете си собствена класация (на MG), с която повечето да сте съгласни, а другата пускайте само когато има материал. Кога ще пуснете тая снимка на екипа? Вече толкова фенове я искат! Още докато тествате новия дизайн на CD-то, дайте 2-3 скрийншота от него, та да си кажем мнението. И докат' си го изпробвате, поне си сменете иконата (тъпа, според мен). Аре, че се поувлякох.

Ч_(и нататък си го знаете)

Bo. Tonev

Здрасти, Боби!

Съжалявам, че сме те разочаровали, но на доктора му дойде времето. Дали MoreGoTTT ще се пенсионира или не, е спорен въпрос. Отговорът му скоро ще е известен и се надявам да е в полза на феновете. Savage 4 е много добра карта, така че взимай без да се замисляш! Честито! Почвай да пуцаш с новата карта (ако вече не си почнал). В това, че The Sims ти харесва, няма нищо нередно - играта я бива, но е предназначена за малко по-особена аудитория. На мен лично не ми допада, но това си е лично мое неангажиращо мнение! Идеята за класация на видеокартите не е никак лоша - ще я предложа на Voodoo Man и от него зависи дали ще види бял свят. Снимка на екипа ще има - един Господ знае кога, но ще има! За скрийншотове от новия дизайн на CD-то и дума не може да става, защото това си е търговска тайна и каквато и да било предварителна информация е невъзможна. Съжалявам, ако съм те разочаровал. Доскоро!

GManiak

Здравейте, Master Games

Пише ви почитател. Защо не пишете за Tomb Raider The Last Revelation (накратко Tomb Raider IV) това е велика игра с един малък минус. Защо трябва да спасяваш ония тъпак Вейда или както там се казва, след като сам се вкара в капана и ми затваря вратите. Но иначе оценка 10/10. 99% хит. Игра за маниаци.

Пишете, пишете много и за Planescape Torment. И за накрая една идея, а тя е четворен плакат с Tomb Raider от едната страна, а от другата или на NOX или на Planescape Torment.

Чао, чао!

Богдан Трачев

Здрасти, Богдане!

По всичко личи, че май не си от най-големите ни почитатели! Явно си пропуснал, че писахме за Tomb Raider 4. Случва се. Оценката на играта в никакъв случай не е 10/10, но хич да не ти пука. Хм, не си видял и рецензията за Planescape Torment - карай да върви. Леко си пропуснал и плакатите за NOX и Planescape. Е, на всеки може да му се случи да пропусне 4-5 поредни броя :) Дано поне не пропуснеш и този, в който отговарям на писмото ти! Дано!

GManiak

Hi, what's up gamers?

Пише ви запален геймър от Сандански. Вие не можете да се опишете с думи, трябва да бъдете видяни, абе задминахте Матрицата и т'ва е. Гланцираните корици и страници са направо като геймър на абитуриентски бал, а с двата диска сте меко казано the best. Вашето (нашето) списание и вие сте били, сте и ще бъдете N1 в България.

Но да си дойдем на думата. Киризя си аз любимото списание и чета ли чета статии и по едно време скивам стикер с фланелка и направо лудвам. И т'ва ако не е супер! That's all from me. Не се уморявайте да бъдете N1.

dr DREAD

P.S.

1. Имам проблем с нета и за т'ва ви пращам писъмце. Ще може ли за такива, които нямат интернет въобще или имат проблеми, но имат PC-та, да ви пращат факсчета, а?

2. Защо така прекъснахте No Exit-а за System Shock 2?

3. Както си четях брой 19 (страница 10) се натъкнах на бъг в списанието. Маринци в батълкрузър се качват, обаче да летиш със ZSU-24 т'ва не ми се вярва (ZSU е зенитна самоходна установка, нали?). Ако можеше ZSU-то да полети, щеше вярно да е "действително великолепно забавление". Я се стягайте и повече бъгове да не се разхождат по списанието!

Дори и такива грешки няма скоро да ви свалят от първото място, но горе главата и карайте в същия дух и бъдете the best, защото други списания купувам само, когато свърши тоалетната хартия!

Hi, dr DREAD!

Как е положението в Сандански?

Дано да е на ниво!

Може да ни пращаш факсове, но не виждам смисъл в това. След като си написал едно писмо, защо не идеш до пощата и да го пуснеш. Твоя работа, както решиш - за нас няма значение. NoExit-а на System Shock 2 го прекъснахме поради няколко причини. Едната от тях е, че се появиха няколко актуални заглавия, на които трябваше да обърнем по-спешно внимание. Но не се притеснявай - няма да оставим работата недовършена! За ZSU-то те оставям да дерзаеш: може би има малка уловка или нещо особено. Както се казва: "Поживем - увидим!".

GManiak

Вицове

Геймър излиза от киното, където току що е гледал SW Episode One и казва:

- Впечатляващо intro.

Тук публикуваме безплатно вашите кратки обяви.
Подрубриките:
HARDWARE - замени, търсене и предлагане на TV конзоли, 3D карти, компютри и компютърни компоненти.
GAMES - замени, търсене и предлагане на игри
RELATIONS - Запознанства със себеподобни от третия вид
HELP ME - "Зов за помощ" към всички геймъри от закъсали такива.
Забележка: *Вашите малки обяви ще публикуваме само чрез попълване на оригинално талонче от списанието.*

HARDWARE

ПРОДАВАМ Волан с вграден джойстик. След 18:00h.
(02) 934 22 16

ПРОДАВАМ Play Station + 2 стика мишка, memory card +34 игри за PSX. По споразумение.
(02) 76 99 85

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" заедно с 10 касети и 3 джойстика. Много изгодно
(02) 56 26 41

ТЪРСЯ повредена "Sega Mega Drive II" (само играта без принадлежащите към нея аксесоари) или платката, на която се поставя дискетата (може да бъде повредена или счупена).
(0747) 57 63

ПРОДАВАМ оригинална SEGA SATURN със ST-KEY, 4 Cds, 2 joypads, цена 220 лева.
(02) 36 13 12

ЗАМЕНЯМ конзола "Sega Master System II" със "Sonic II" + "Speed Ball II" + "Mission Impossible" за графичен ускорител "Riva TNT" (TNT 2), "Savage 4" и т.н. с Open GL. Спешно!
(0746) 2 63 60

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" с 11 касети, общо - 90 $
(02) 56 46 01

ПРОДАВАМ "Sega Mega Drive 2" с 11 касети, общо - 90 $
(02) 56 46 01

ПРОДАВАМ Play Station с джойстик Dual SHOCK (вибрационен), с гип за четене на неоригинални дискове + 3 диска (The Need For Speed 3, TEKKEN 3, METAL GEAR solid) и Memory card. Запазен. Изгодно.
(02) 56 61 75 (вечер)

ПРОДАВАМ SVGA 4MB SGRAM PCI PERMEDIA 3000 за 20$
(02) 22 71 38

GAMES

ТЪРСЯ Age Of Empires II. Евентуално заменям за Carmaggedon II.
mony_hristov@hotmail.com

ПРОДАВАМ хитови игри за 486 и Pentium на дискети и CD. За контакти: e-mail: kiril_1513@yahoo.com или пейджър: 0179/252460

ПРОДАВАМ игрите: QUAKE III ARENA; INDIANA JONES 1,2; FIFA 2000; HERETIC II; EA SPORTS 2000; TOMB RAIDER 4 и др. Изгодно. (064) 3 00 95

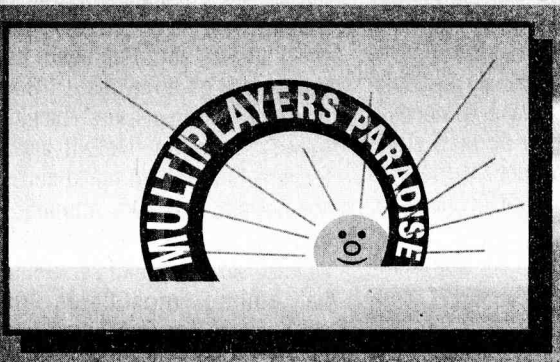
ПРОДАВАМ игрите: Pitfal: 3D; CRASH BANDICOT; EGYPT и SOVIET STRIKE за PlayStation (оригинални). (02) 57 51 98

ПРОДАВАМ дискове за Play Station (V-RALY, Resident EVIL, Command Conquer Retalation). Запазени. Изгодно.
(02) 56 61 75 (вечер)

Това са имената на всички, които участваха до момента в играта с клубовете на списание Master Games. Всички те печелят супер постер 70x50 на първата българска игра ЦАР. Молим всички, които имат възможност да си получат лично постера да се обадят или да дойдат в редакцията, защото има опасност постерите да бъдат измачкани при изпращането по пощата.

Ето ги и печелившите:

Благовест Белев - София; Борис Маринов - Бургас; Васил Шарланов - Ст.Загора; Велин Заячки - София; Виктор Якимов - София; Владимир Божилов - София; Владислав Лазаров - Стара Загора; Галин Георгиев - София; Димитър Драмчев - Панагюрище; Димо Великов - Русе; Димитрови - София; Евгени Николов - Велико Търново; Иван Спасов - София; Иво Стефанов - София; Йосиф Василев - София; Калин Ташев - с. Яна; Кирил Енчев - Стара Загора; Кирил Илиев - София; Константин Пенчев - София; Константин Томанов - София; Красимир Василев - София; Кристиан Савов - София; Любомир Митов - София; Любомир Сагаев - София; Марин Тинев - София; Мартин Кунев - Варна; Милка Ташева - с. Яна; Николай Диянов - Бургас; Николай Спасов - София; Радослав Христосков - София; Радостин Стефанов - Габрово; Светослав Петров - Плевен; Симеон Ташев - с. Яна; Станислав Ничев - Самоков; Стоян Атанасов - Пловдив; Христо Дачев - Раднево



Здравейте, фенове

За да разширим тази рубрика и тя да стане по-интересна, призоваваме нашите читатели да ни известят за най-добрите клубове в своите градове - как се казват, къде се намират, какво се играе в тях и каква оценка им давате по десетобалната система.
Молим Ви пишете ни!!! Благодаря предварително!
Ваш, GManiak

Клубове в София:

"MultiPlayer"
ул. "Хан Аспарух" 49А, ап. 3

При "Паяка"
ул. Солунска 34 (партера), тел.: 891 130

"Net Games"
бул. "Христо Ботев" 11

"Мрежата"
ул. "Гурко" 13

"Легион"
пл. "Славейков" 9 (безистена)

"Game Net"
бул. "Е. Георгиев" (до Орлов Мост)

"Компютър Геймс"
ул. "Неразделни" 2

"StarCraft"
ул. "Стефан Караджа" 12 (партер), тел.: 988 10 06

"Синия Слон"
кв. "Хиподрума", ул. "Урвич" бл. 39, вх. Б, тел.: 521 944

"Меделин"
жк "Младост 1", бл. 34

"Track"
бул. "Стамболийски", бл. 137, ет. 2

"Wizard"
ул. "Граф Игнатиев" 21, тел.: 981 77 00

Ju Soft
ул. "Борисова" - зад кафе-бар Рубин

"VR"
ул. "Кирил и Методий" 4

Diamond Net
ул. "Пиротска" 19 зад БСУ comp.games, internet

Клубове в провинцията:

"NET+"
(над механотехникума), Стара Загора

"CGN"
Бургас - улицата над ресторант "Афала"

"Армагедон"
ул. "П. Яворов" 11, Варна

MGP
Шумен

"Mortal Combat"
бул. "Руски" 105, Пловдив

"Мрежата"
ул. "Цар Освободител" 21, Хасково

"FireNet"
ул. "Александровска" 94, Бургас

"Галактика Кибер"
Габрово

"ISI Internet"
Пловдив

"Fight"
в Търговски Дом, Варна

"Voodoo Net"
ул. "Д-р Г. Вълкович" 4, Пловдив